

Anexo 3. Criterios de evaluación

1er CONCURSO DEPARTAMENTAL EN EDUCACIÓN STEM "ATRÉVETE A SOÑAR EN GRANDE "

Los criterios de evaluación se encuentran divididos según la fase y la categoría.

1. FASE INICIAL DE PRESELECCIÓN

CATEGORÍA 1. SOLUCIÓN A PROBLEMÁTICAS - MARIE CURIE

CATEGORÍA 2. SOLUCIÓN A PROBLEMÁTICAS - ALBERT EINSTEIN

Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
Conceptual	¿La solución propuesta responde al problema planteado?	5	
	¿La iniciativa involucra varias asignaturas, con el fin de desarrollar habilidades para la vida? 0 (NO), 5 (SI)	5	
	¿Se identifica y da solución a una problemática del entorno social y/o académico? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Ejecución	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	5	
	¿Se usó el laboratorio de innovación STEM? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Creatividad, originalidad e innovación.	¿La solución es creativa e innovadora? *	5	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores y/o beneficiarios?	5	
Funcionalidad	¿Qué tan funcional es la iniciativa? ¿La iniciativa cumple las tareas para las que fue diseñado, de manera efectiva?	5	
	¿Utilizaron herramientas digitales adicionales a las existentes en laboratorio de innovación?	5	
	¿Es escalable?	5	
Diseño visual y comunicación	¿El video comunica la solución y el problema planteado?	5	
	¿La iniciativa es visualmente atractiva? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Localización Geográfica	¿La Institución educativa - sede- se encuentra ubicada en la parte rural o rural dispersa? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Desempeño	¿Aporte de cada uno de los miembros del equipo según metodología Belbin?	5	

* Entiéndase por solución creativa: aquella que propone una nueva forma de hacer las cosas de manera no convencional.

Atrévete a soñar en grande

* Solución Innovadora: aquella que se caracteriza por ser original, eficiente, adaptable, que tiene un valor agregado y un impacto positivo a la sociedad.

1º CONCURSO DEPARTAMENTAL STEM

CATEGORÍA 3. ROBÓTICA - MAE CAROL JEMINSON

Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
Conceptual	¿La solución propuesta responde al problema planteado?	5	
	¿La iniciativa involucra varias asignaturas, con el fin de desarrollar habilidades para la vida? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Ejecución	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	5	
	¿Con la Iniciativa, el equipo ha conseguido usar los recursos de robótica integrados en el laboratorio STEM de forma autónoma?	5	
	¿Los actuadores y sensores utilizados son acordes al diseño de la iniciativa?	5	
	¿Se usó el laboratorio de innovación STEM? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Creatividad, originalidad e innovación.	¿La solución es creativa e innovadora? *	5	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores y/o beneficiarios?	5	
Funcionalidad	¿Qué tan funcional es la iniciativa? ¿La iniciativa cumple las tareas para las que fue diseñado, de manera efectiva?	5	
	¿Utilizaron herramientas digitales adicionales a las existentes en laboratorio de innovación?	5	
	¿Es escalable?	5	
Diseño visual y comunicación	¿El video comunica la solución y el problema planteado?	5	
	¿La iniciativa es visualmente atractiva? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Localización Geográfica	¿La Institución educativa - sede- se encuentra ubicada en la parte rural o rural dispersa? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Desempate	¿Aporte de cada uno de los miembros del equipo según metodología Belbin?	5	

* Entiéndase por solución creativa: aquella que propone una nueva forma de hacer las cosas de manera no convencional.

* Solución Innovadora: aquella que se caracteriza por ser original, eficiente, adaptable, que tiene un valor agregado y un impacto positivo a la sociedad.



Boyacá

Secretaría de TIC
Gobierno Abierto

Secretaría de
Educación

Boyacá
Avanza

Atrévete a soñar en grande

CATEGORÍA 4. ESPECIAL- NIKOLA TESLA

CONCURSO DEPARTAMENTAL STEM

Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
Conceptual	¿La solución propuesta responde al problema planteado?	5	
	¿La iniciativa involucra varias asignaturas, con el fin de desarrollar habilidades para la vida? 0 (NO), 5 (SI)	5	
	¿Se identifica y da solución a una problemática del entorno social y/o académico? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Ejecución	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	5	
Creatividad, originalidad e innovación.	¿La solución es creativa e innovadora? *	5	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores y/o beneficiarios?	5	
Funcionalidad	¿Qué tan funcional es la iniciativa? ¿La iniciativa cumple las tareas para las que fue diseñado, de manera efectiva?	5	
	¿Utilizaron herramientas digitales adecuadas según objetivo planteado?	5	
	¿Es escalable?	5	
Diseño visual y comunicación	¿El video comunica la solución y el problema planteado?	5	
	¿La iniciativa es visualmente atractiva? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Localización Geográfica	¿La Institución educativa - sede- se encuentra ubicada en la parte rural o rural dispersa? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Desempate	¿Aporte de cada uno de los miembros del equipo según metodología Belbin?	5	

* Entiéndase por solución creativa: aquella que propone una nueva forma de hacer las cosas de manera no convencional.

* Solución Innovadora: aquella que se caracteriza por ser original, eficiente, adaptable, que tiene un valor agregado y un impacto positivo a la sociedad.

2. FASE FINAL

1º CONCURSO DEPARTAMENTAL STEM

CATEGORÍA 1. SOLUCIÓN A PROBLEMÁTICAS - MARIE CURIE

CATEGORÍA 2. SOLUCIÓN A PROBLEMÁTICAS - ALBERT EINSTEIN

Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
Conceptual	¿La solución propuesta responde al problema planteado?	5	
	¿La iniciativa involucra varias asignaturas, con el fin de desarrollar habilidades para la vida? 0 (NO), 5 (SI)	5	
	¿Se identifica y da solución a una problemática en el entorno social y/o académico? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Ejecución	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	5	
	¿Se usó el laboratorio de innovación STEM? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Creatividad, originalidad e innovación	¿La solución es creativa e innovadora? *	5	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores o beneficiarios?	5	
Funcionalidad	¿Qué tan funcional es la iniciativa? ¿La iniciativa cumple las tareas para las que fue diseñado, de manera efectiva?	5	
	¿Utilizaron herramientas digitales adicionales a las existentes en laboratorio de innovación?	5	
	¿Es escalable?	5	
Diseño visual y comunicación	¿El video comunica la solución y el problema planteado?	5	
	¿La iniciativa es visualmente atractiva? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Pitch	¿Expresa adecuadamente y de forma coherente la iniciativa?	5	
	¿Capta la atención de público y el jurado?	5	
	¿Uso adecuado del tiempo?	5	
Localización Geográfica	¿La Institución educativa - sede- se encuentra ubicada en la parte rural o rural dispersa? 0 (NO), 5 (SI)	5	

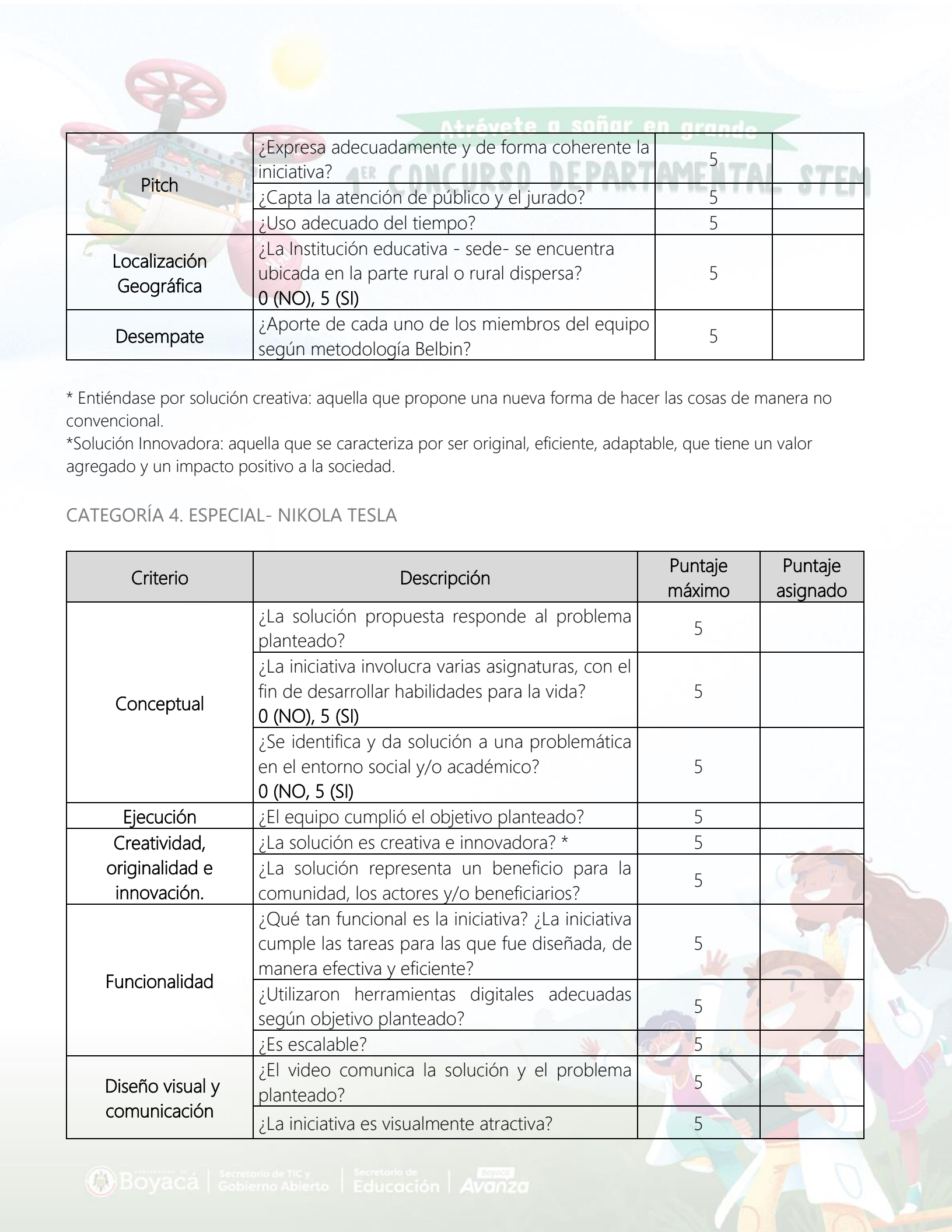
Desempate	¿Aporte de cada uno de los miembros del equipo según metodología Belbin?	5	
-----------	--	---	--

* Entiéndase por solución creativa: aquella que propone una nueva forma de hacer las cosas de manera no convencional.

* Solución Innovadora: aquella que se caracteriza por ser original, eficiente, adaptable, que tiene un valor agregado y un impacto positivo a la sociedad.

CATEGORÍA 3. ROBÓTICA - MAE CAROL JEMINSON

Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
Conceptual	¿La solución propuesta responde al problema planteado?	5	
	¿La iniciativa involucra varias asignaturas, con el fin de desarrollar habilidades para la vida? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Ejecución	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	5	
	¿Con la Iniciativa, el grupo ha conseguido usar los recursos de robótica integrados en el laboratorio STEM de forma autónoma, en función de la investigación y experimentación?	5	
	¿Los actuadores y sensores utilizados son acordes al diseño de la iniciativa?	5	
	¿Se usó el laboratorio de innovación STEM? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Creatividad, originalidad e innovación.	¿La solución es creativa e innovadora? *	5	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores y/o beneficiarios?	5	
Funcionalidad	¿Qué tan funcional es la iniciativa? ¿La iniciativa cumple las tareas para las que fue diseñado, de manera efectiva?	5	
	¿Utilizaron herramientas digitales adicionales a las existentes en laboratorio de innovación?	5	
	¿Es escalable?	5	
Diseño visual y comunicación	¿El video comunica la solución y el problema planteado?	5	
	¿La iniciativa es visualmente atractiva? 0 (NO) 5 (SI)	5	



Pitch	¿Expresa adecuadamente y de forma coherente la iniciativa?	5	
	¿Capta la atención de público y el jurado?	5	
	¿Uso adecuado del tiempo?	5	
Localización Geográfica	¿La Institución educativa - sede- se encuentra ubicada en la parte rural o rural dispersa? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Desempeño	¿Aporte de cada uno de los miembros del equipo según metodología Belbin?	5	

* Entiéndase por solución creativa: aquella que propone una nueva forma de hacer las cosas de manera no convencional.

*Solución Innovadora: aquella que se caracteriza por ser original, eficiente, adaptable, que tiene un valor agregado y un impacto positivo a la sociedad.

CATEGORÍA 4. ESPECIAL- NIKOLA TESLA

Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
Conceptual	¿La solución propuesta responde al problema planteado?	5	
	¿La iniciativa involucra varias asignaturas, con el fin de desarrollar habilidades para la vida? 0 (NO), 5 (SI)	5	
	¿Se identifica y da solución a una problemática en el entorno social y/o académico? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Ejecución	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	5	
Creatividad, originalidad e innovación.	¿La solución es creativa e innovadora? *	5	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores y/o beneficiarios?	5	
Funcionalidad	¿Qué tan funcional es la iniciativa? ¿La iniciativa cumple las tareas para las que fue diseñada, de manera efectiva y eficiente?	5	
	¿Utilizaron herramientas digitales adecuadas según objetivo planteado?	5	
	¿Es escalable?	5	
Diseño visual y comunicación	¿El video comunica la solución y el problema planteado?	5	
	¿La iniciativa es visualmente atractiva?	5	



Atrévete a soñar en grande

	0 (NO), 5 (SI)		
Pitch	¿La iniciativa es visualmente atractiva? 0 (NO), 5 (SI)	5	
	¿Expresa adecuadamente y de forma coherente la iniciativa?	5	
	¿Capta la atención de público y el jurado?	5	
Localización Geográfica	¿La Institución educativa - sede- se encuentra ubicada en la parte rural o rural dispersa? 0 (NO), 5 (SI)	5	
Desempate	¿Aporte de cada uno de los miembros del equipo según metodología Belbin?	5	

* Entiéndase por solución creativa: aquella que propone una nueva forma de hacer las cosas de manera no convencional.

*Solución Innovadora: aquella que se caracteriza por ser original, eficiente, adaptable, que tiene un valor agregado y un impacto positivo a la sociedad.

